



ÖkoGotschi Workshop Anleitung

1. Allgemein

ÖkoGotschi ist eine spielerische “Blended Learning App“, d.h. die App verwendet traditionelle Lehrmittel (in unserem Fall eine ausgedruckte Workshopmappe) und digitale Inhalte gemeinsam. Im Spiel geht es darum Jugendlichen Wissen rund um Ökologie, Umwelt, Fairness und Energie, und generell die Komplexität von Nachhaltigkeit näherzubringen.

Nachhaltigkeit spielerisch entdecken, das ist unser Motto. Mit der App und der begleitenden Mappe kannst du gemeinsam mit Torby – dem Helden unserer App – auf Entdeckungstour gehen und begleitest ihn durch seinen Alltag. Es gilt allerhand Rätsel und Spiele zu meistern und knifflige Entscheidungen zu treffen. Ziel ist es die Parameter Glück, Gesundheit und Finanzen in Balance zu halten und in Quizen ordentlich Punkte zu sammeln. Dabei werden vier Bereiche rund um Nachhaltigkeit, nämlich Wohnen und Haushalt, Konsum, Ernährung und Mobilität beleuchtet.

Begleitet wird das Spiel von einer Mappe, die du dir als PDF von der Website http://www.oekogotschi.at/downloads/oekogotschi_arbeitsmappe_web.pdf herunterladen musst. Die Mappe ist ein wichtiger Bestandteil der App und für das Augmented Reality Feature (kurz AR) erforderlich. Betrachte in der App die Mappe durch dein Tablet oder Smartphone und Torby wird auftauchen.

Lernerfahrung

ÖkoGotschi begleitet Jugendliche durch mehrere thematische Module, zugehörigen Spielen und Rätsel in der Arbeitsmappe. Durch die App wird ÖkoGotschi real und erscheint in 3D hat Fragen, Spiele und Aufgaben. Die Spielerinnen müssen das Leben von ÖkoGotschi managen, und die Parameter Glück, Gesundheit und Finanzen in Balance halten. Einfach Lebensentscheidungen haben oft komplexe Auswirkungen und dies kann auf diese Weise spielerisch erlebt werden. Es geht um keinen erhobenen Zeigefinger, sondern die Erfahrung das Entscheidungsfindung wie in unser aller Leben einen sehr komplexen nicht immer vorhersagbaren Prozess darstellt.

2. Download App & Workshopmappe

Auf der Webseite <http://www.oekogotschi.at> finden Sie den App Download für iOS / Android. Die direkten Downloads aus den Android bzw. iOS Store finden sie hier:

- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.polycluar.ecogotschi&hl=de>
- <https://itunes.apple.com/us/app/%C3%B6kogotschi/id1267852383?ls=1&mt=8>

Die App muss einmal auf jedem ihrer Geräte vor dem Workshop installiert werden, danach können sie beliebig viele Workshops abhalten ohne neuerliche Installation. Da die App weiterhin von unserem Team ständig weiterentwickelt wird, weist Sie ihr Tablet/Smartphone auf entsprechende Updates automatisch hin und lädt diese auf ihren Wunsch herunter und installiert sie.

Nach dem Start der App begrüßt Sie ÖkoGotschi und begleitet sie und ihre Workshopteilnehmer durch die Workshopmappe.

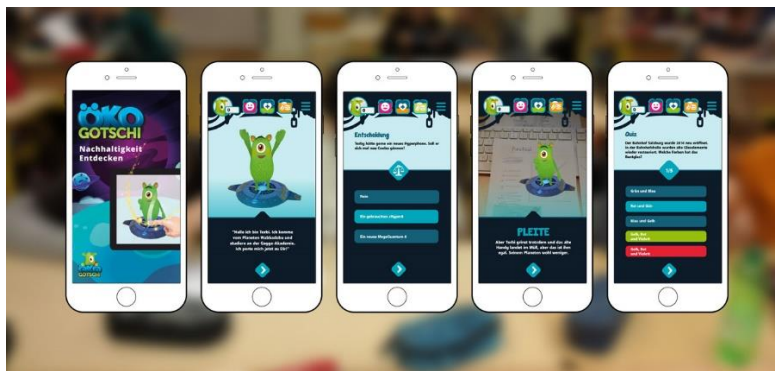


Bild 1: ÖkoGotschi App

Zur Verwendung der ÖkoGotschi APP müssen Sie auch die Workshopmappe runterladen und in Farbe ausdrucken. Jedes Team braucht eine ausgedruckte Mappe. ÖkoGotschi kann als Einzelarbeit oder in Gruppenarbeit verwendet werden, die maximale Gruppenstärke sollte aber 3 nicht überschreiten, ideal erscheinen uns Zweierteams.

Hier gibt's die Mappe als PDF zum Runterladen:

http://www.oekogotschi.at/downloads/oekogotschi_arbeitsmappe_web.pdf

Bitte verändern Sie weder Größe, Farbe noch sonstige Dokumenteinstellungen beim Ausdruck, da die App nur dann funktioniert und die Mappe durch die Kamera erkennt.

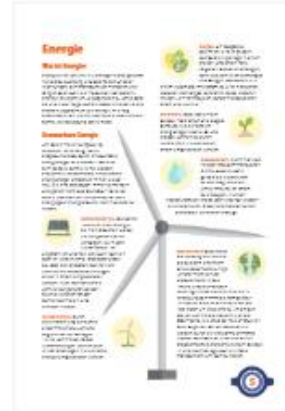


Bild 2: Auszug Workshopmappe

3. Bedienung

Nach Start der App fordert sie ein kleiner grüner Außerirdischer namens „Torby“ dazu auf ihr Smartphone oder Tablet auf die erste Seite der Workshopmappe zu richten. Die Kamera ihres Gerätes erkennt die gescannte Seite automatisch und ÖkoGotschi beamt sich aus der App dreidimensional mittels Augmented Reality Technologie auf die Workshopmappe.



Bild 3: Richten sie die Kamera auf die erste Seite der Workshopmappe und ÖkoGotschi beamt sich zu Ihnen

Aufgabe der Jugendlichen ist es zuerst eine Seite der Mappe zu lesen und danach mit dem Device die Seite zu scannen. Gemeinsam mit Torby müssen Rätsel und Fragen zum Thema gelöst werden.

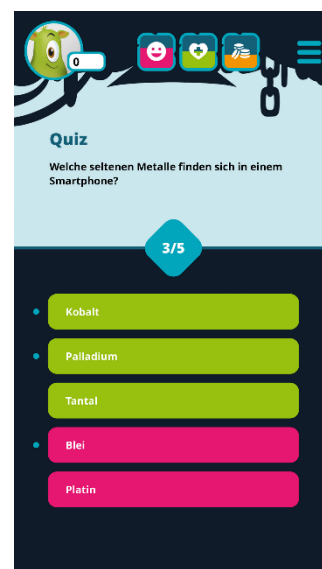


Bild 4: Mit Rätseln und kleinen Spielen gelerntes verfestigen



Aber es geht nicht nur um die sture Vermittlung von Wissen. Vielmehr steht Torby vor großen und kleinen Entscheidungen in seinem Leben und es gibt immer Alternativen wie er sich entscheiden kann. Die SpielerInnen müssen ihm helfen und dabei versuchen eine Balance aus Glück, Gesundheit und Finanzen zu halten. Ein einfaches Beispiel „Torby ist zu spät aufgestanden und muss schnell zur Arbeit was macht er?“. Nimmt er sich ein hypergalaktisches Taxi, fährt er mit dem Mars Express Zug oder nimmt er sein Hooverboard. Diese Entscheidungen haben teil vorhersehbare aber auch sehr komplexe Zusammenhänge und wirken sich aus und Torby löst nach jeder Entscheidung auf, warum er jetzt viel Geld los ist oder er unglücklich ist, weil er seinen Test auf der Uni versäumt hat oder das er glücklich und gesund ist weil er mit dem Hooverboard so schnell wie noch nie gefahren ist und dadurch viel Sport gemacht hat. In der Didaktik gibt es hier nicht eine richtige Antwort, vielmehr dienen diese Entscheidungen der Reflektion und als Anknüpfungspunkte zur Gruppendiskussion. Wie ist das bei Euch, welches Verkehrsmittel benutzt ihr warum, und so kommt man über den spielerischen Einstieg ins Gespräch mit den Jugendlichen. Die Workshopmappe umfasst derzeit 10 Seiten, die 10 Themenfelder im Bereich der Nachhaltigkeit behandeln:

- Biodiversität
- Verkehr, Reisen & Mobilität
- Ernährung
- Fairness
- Energie
- Wohnen
- Abfallwirtschaft und Recycling
- Smartphone (Es geht uns um Themenfelder die der Lebensrealität entsprechen, aber nie durchdacht werden. Brauche ich immer das neueste Handy, und was bedeutet das?)
- Erneuerbare Energien
- Forschung und Entwicklung

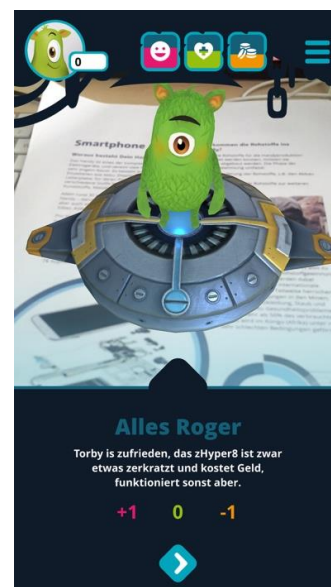
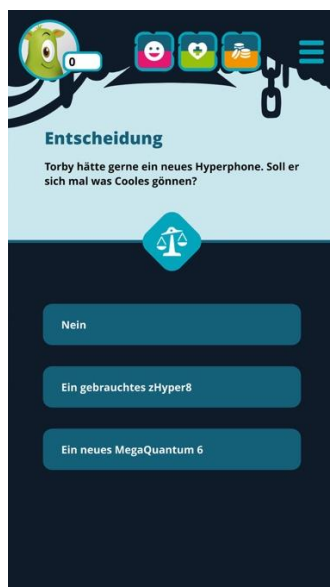




Bild 5: Triff Entscheidungen für dein Gotschi und mach es glücklich, aber kurzfristiges Glück wirkt sich auf Gesundheit oder deine Finanzen aus

Zwischendurch gilt es möglichst viele Punkte in thematisch relevanten Computerspielen zu erzielen (Müll recyceln, Fahrradwege anlegen). Die Spiele sprechen Geschicklichkeit und Reaktionsvermögen an und runden so den ÖkoGotschi Workshop ab.

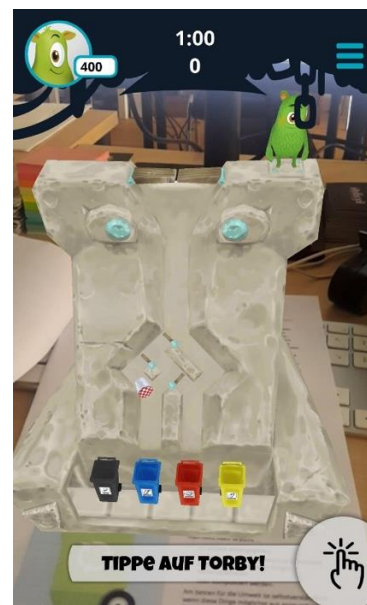


Bild 6: Thematische Minigames und Highscore Jagd lockern den Workshop auf

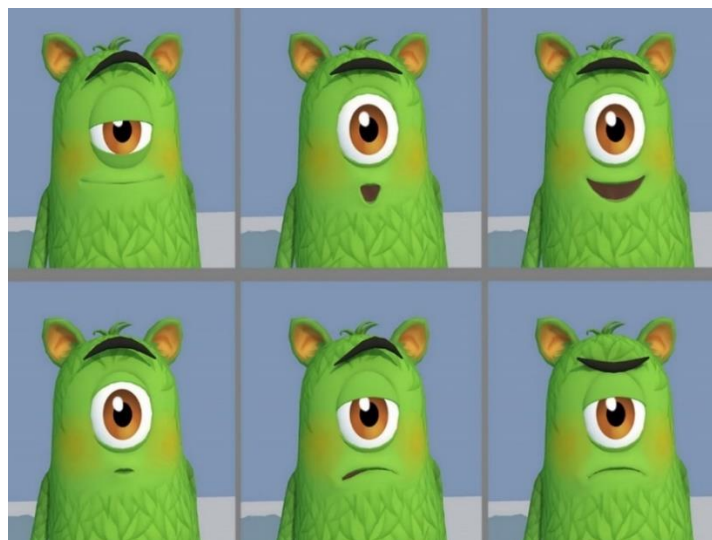
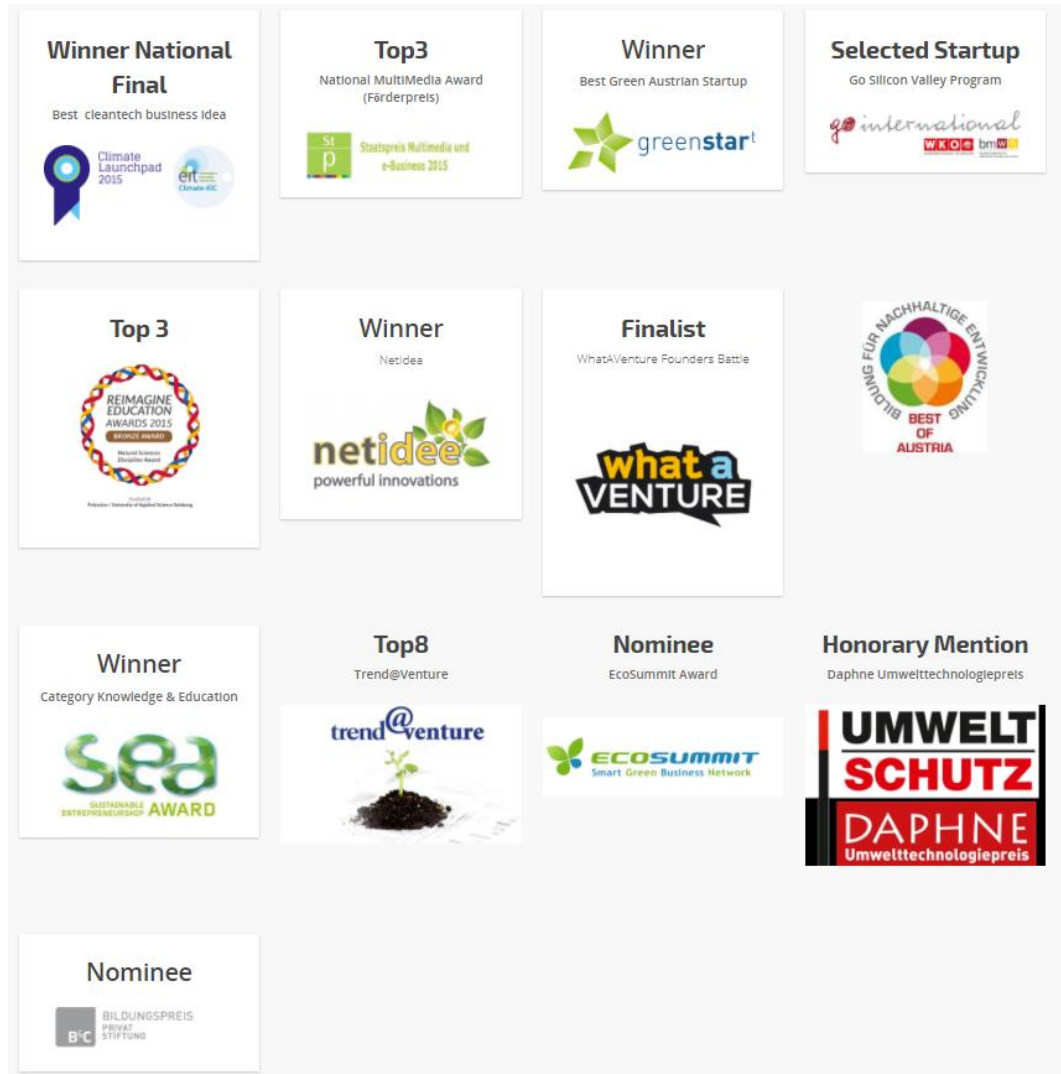


Bild 7: Spielgeschick, Wissen und Reflexion machen dein ÖkoGotschi glücklich und zufrieden oder auch nicht 😊

4. Preise & Auszeichnungen



5. Kontakt

Bei Fragen oder dem Interesse einen Workshop zu geben beraten wir Sie gerne.

Robert Praxmarer
+43 699 12146503

info@polycular.com

<http://www.oekogotschi.at>